

Beräkning av poäng

Agility

Börja med en grundpoäng på 20 poäng för att hunden har gått i mål utan att bli diskvalificerad.

Dra därefter av de felpoäng som belastar hunden, såväl hinderfel som tidsfel. T.ex. en hund som gått i mål med en rivning och är 2.58 sekunder långsammare än referenstiden får $20 - 5 - 2.58 = 12,42$ poäng.

Denna poäng multipliceras med klasskoefficienten enligt följande: Klass 1: 1 Klass 2: 1.1 Klass 3: 1.2

Exempel: Hunden ovan med 12,42 poäng när felen har dragits av får slutligen 12,42 poäng om den tävlat i klass 1, 13,662 poäng ($12,42 \times 1,1 = 13,662$) om den tävlat i klass 2 och 14,904 poäng om den tävlat i klass III ($12,42 \times 1,2 = 14,904$).

Avsluta med att avrunda till en decimal (12,4, 13,7 resp 14,9 i ovan nämnda exempel).

Om hunden har mer än 20 fel erhålls poängen 1 multiplicerad med klasskoefficienten. Diskvalificering ger ingen poäng.

Pinnar: Pinne i klass 1 - 1 poäng Pinne i klass 2 - 2 poäng Pinne i klass 3 - 3 poäng

Placeringar: Placering 1-10 ger extra poäng, i motsatt skala, dvs plac 1 ger 10 poäng, plac 2 ger 9 poäng osv.

En hund som nollar ett lopp kommer alltså att erhålla 24 poäng, plus 1-3 poäng för tagen pinne, samt 10-1 poäng för ev placering. Maxpoäng blir alltså 37 för seger med pinne i klass 3.

En lista för small och en för xsmall. Ev mediumhund får räknas in i smallgruppen. Max 5 av årets resultat får räknas

Dessutom, för att uppmuntra tävlande i klass 1 och 2 (vilka kommer att få svårt att konkurrera med klass 3 hundarna) införs ett Agilitydiplom klass 1 och Agilitydiplom klass 2, till de hundar som under året gjort flest nollade lopp i respektive klass (small och xsmall blandas). Detta kommer förstås att gynna dem som tävlar mycket, men det ser jag inte som någon nackdel. Är det flera hundar med lika många antal nollade lopp tittar man på deras sammanlagda tider (hur mycket under reftiden) och utser den snabbaste hunden till årets diplomhund.

Rallylydnad

De beräkningsregler som redan finns används fortsättningsvis. Två listor, Stora och Lilla som förut.

Lydnad

Tilldelade poäng i respektive klass divideras med högsta möjliga poäng för klassen. Detta multipliceras sedan med en faktor för varje klass.

Startklass: Maxpoäng 200, faktor 100

Klass 1: Maxpoäng 320, faktor 110

Klass 2: Maxpoäng 320, faktor 120

Klass 3: Maxpoäng 320, faktor 130

Max tre resultat får räknas under året.

Freestyle/Htm

Tre av årets resultat får räknas. FS och HTM blandas, det spelar ingen roll om det är till exempel tre HTM-resultat, eller blandat FS och HTM. Poängen multipliceras med en koefficient beroende på klass.

FS1/HTM1 :1

FS2/HTM2: 1,1

FS3/HTM3: 1,2

Nosework

Max tre resultat får räknas under året, samtliga klasser.

5 poäng per klarat sök, maximalt 20 per tävling. 1 poängs avdrag per fel.

1 poäng per minut tillgodo på maxtiden för alla sök.

Varje tävling ger minst 2 poäng, oavsett resultat.

Klasskoefficienter (avrunda uppåt)

TEM: 1

TSM: 1

KI1: 1

KI2: 1,5

KI3: 1,8